

ACADEMY DAUBIGNY

# ANIMATION 3D

AVEC L'ACADEMY DAUBIGNY  
ÉCOLE ARTISTIQUE CATHOLIQUE

## L'ACADEMY EN QUELQUES MOTS

S'ÉPANOUIR ET GRANDIR AU MOYEN DE L'ART DANS LE RESPECT DES VALEURS CATHOLIQUES

L'ACADEMY DAUBIGNY a été fondée en septembre 2022 par l'équipe de l'Association Majesté, dont l'ambition est l'animation de la Jeunesse par des moyens artistiques, dans le respect des valeurs chrétiennes.

Convaincus que le perfectionnement artistique offre des clefs fantastiques à l'épanouissement et à la croissance du jeune. Notre objectif est de permettre à chacun de développer ses talents au contact des plus grands auteurs de notre Histoire, les sensibilisant au Beau, à la persévérance et à la confiance en soi et aux autres.



## PRÉSENTATION DES ATELIERS...



# DESSIN / ANIMATION 3D

## OBJECTIFS

L'objectif de ce cours est simple. C'est d'explorer, tester et surtout **s'amuser**. Car c'est la meilleure façon d'apprendre. C'est pour cette raison que mes cours seront présentés sous forme **d'ateliers**. L'idée est que l'enfant puisse par lui-même se "prendre au jeu". **Aucun niveau préalable n'est requis.**

Rappelons qu'il s'agit de cours donnés dans un cadre paroissiale. Ces ateliers seront autant de moyens pour découvrir, peut être même faire la rencontre ou en tout cas approfondir sa foi, par le beau le bien et le vrai.

### PROCHAINE SESSION : SEPTEMBRE-JUIN 2023|24

**Les cours (18h30 - 19h30) les Mardis et /ou les Jeudis :**

## DE SEPTEMBRE À JANVIER

Pour le matériel :

Un crayon de papier HB et des feuilles blanches ou carnets de croquis de votre choix.

Un ordinateur pour la suite du programme.

"prière de l'artisanant" avant chaque début de cours pour bien confier son travail.

**Les ateliers ont lieu au sein de la Maison Daubigny, 28 rue Daubigny 75017 Paris**

Les bases du dessin (observation, formes simples .... )

Les bases de création d'un personnage au choix (le mouvement, les expressions )

Etude des couleurs ( atelier peinture à la gouache)

Les bases d' Adobe Photoshop

## DE JANVIER À JUIN

Les bases de la modélisation 3D

Les bases des techniques d'animation 3D

**8 À 15 ÉLÈVES**

**340 € TTC**

**15€ POUR UN COUR  
D'ESSAI**



# LE PROFESSEUR



## LOUIS-JOSEPH DE TOURTIER

Après une Licence d'Art Plastique en poche, j'ai quitté la France pour le Canada où j'ai passé quatre années. C'est là que j'ai vraiment découvert le monde du cinéma d'animation 3D, en suivant des cours à **ISART digital**, puis en travaillant sur le film Bob l'Eponge dans les studios de **Mikros Animation** situé à Montréal.

De retour en France, j'ai pu poursuivre ma carrière chez Mikros, où j'ai travaillé sur les décors 3d du tout dernier Tortue Ninja de 2023. En parallèle de cela, j'ai développé une passion pour le **character design 2D**, qu'il me tarde de partager.

Mais il y a malgré tout un élément déclencheur à tout ceci, et c'était en 2006, lorsque pour la première fois j'ai vu sur écran le film **Ratatouille de Pixar**. Ce jour là, une vocation était née en moi.👉

✉ [louisjodetourtier@outlook.fr](mailto:louisjodetourtier@outlook.fr)

